

Inhalt

Branche intern

Branchen-Ticker	3
Inhalt	4
Firmen & Fakten	5
Tips & Trends	62
Bücher & Medien	63
Inserenten	65
Cartoon/Impressum	66



glaswelt Spezial
befaßt sich
in dieser Ausgabe
mit dem Thema
RAHMENWELT

ab Seite **54**

Glas aktuell

EnEV praktisch umgesetzt: Bauregelliste 2002/3 klärt Umsetzungsfragen	10
Infoveranstaltung „Energiesparen mit Glas“: Den 3. Markt nutzen	18
Schwabenglas öffnet Tür und Tor: Für jeden etwas im Programm	20
Karlsruher Sachverständigen- Forum 2003: Die Hüter der Regeln	22
fgm-Messe in Stuttgart: Neuentwicklungen im Praxiseinsatz	24
Endspurt zur Vitrum 2003: Kontaktbörse kompakt	26
Fassadenbautage vom Flachglas-Markenkreis: Informationen haben Konjunktur	28
Karlsruher Akademie für Glas, Fenster und Fassade: Bündelung der Kräfte	30

Technik & Werkstoffe

Von außen verschmutzte Fensterscheiben: Wie der Lichteinfall geschwächt wird	32
---	----

Produktion & Montage

Aus der Gutachterpraxis: Das Problem mit den Interferenzen	38
Systeme für den Sonnenschutz: Jetzt kann der Sommer kommen	42
Vakuumtechnik für Glasprofis: Reparatur leicht gemacht	49
Eine Schiebetür ohne Führung: Und sie schwebt doch	50
Türschließer im Miniformat: Unsichtbare Helfer	50
Problemlösung für Fenster- und Türmontage: Einfach, aber pfiffig	52

glaswelt Spezial

Spiegel als Glaskunst: Schön und auch noch nützlich	54
Oberflächengestaltung bei Vergolderrahmen (I) Am Golde hängt alles, zum Golde drängt alles ...	56

Betrieb & Management

Selbstlernsoftware für mehr verkäuferische Kompetenz: Verkaufserfolge mit System	60
--	----

glas
welt

Alfons W. Gentner Verlag
Postfach 10 17 42
70015 Stuttgart

Redaktion
Dipl.-Ing. Hilmar Düppel
(Chefredakteur)
Tel. (02 01) 2 93 96-24, Fax -25
dueppel@glaswelt.de

Dipl.-Ing. Matthias Rehberger
(Redakteur)
Tel. (07 11) 6 36 72-8 16, Fax -7 16
rehberger@glaswelt.de

Claudia Rager
(Redaktionsassistentin)
Tel. (07 11) 6 36 72-8 52, Fax -7 52
rager@glaswelt.de

glaswelt@glaswelt.de
www.glaswelt-net.de

Leserservice
Telefon (07 11) 63 67 28 10
Telefax (07 11) 63 67 27 11